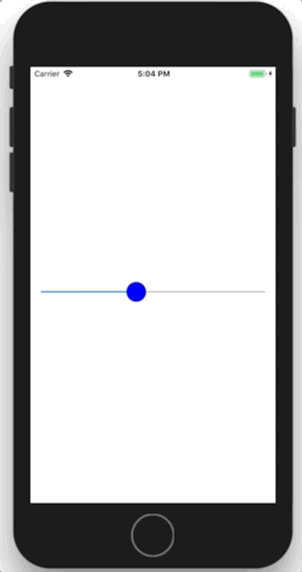
# **UISlider**



* **UISlider** - элемент управления, позволяющий пользователю выбирать значение из непрерывного диапазона, перетаскивая ползунок вдоль горизонтальной или вертикальной шкалы.
* **UISlider** применяется там, где требуется выбор числового значения из диапазона. Примеры использования:
* **Настройка параметров**: Регулирование параметров, таких как громкость, яркость, скорость и другие числовые значения.
* **Изменение размера или масштаба**: Изменение размеров объектов или масштабирование изображений.
* **Пример кода с характеристиками свойств:**

// Создаем экземпляр UISlider

let slider = UISlider(frame: CGRect(x: 50, y: 100, width: 200, height: 20))

// Устанавливаем минимальное и максимальное значение

slider.minimumValue = 0.0

slider.maximumValue = 100.0

// Устанавливаем начальное значение

slider.value = 50.0

// Настраиваем цвет полосы слайдера

slider.tintColor = UIColor.blue

// Настраиваем действие, которое будет выполнено при изменении значения

slider.addTarget(self, action: #selector(sliderValueChanged(\_:)), for: .valueChanged)

// Добавляем UISlider на экран

self.view.addSubview(slider)

// Обработчик изменения значения в UISlider

@objc func sliderValueChanged(\_ sender: UISlider) {

print("Новое значение слайдера: \(sender.value)")

}